

U11 Hustech-Cup 2021

28. März 2021

Gruppe A

SCRJ Lakers rot
 EHC Wetzikon
 EHC Uzwil
 EHC Einsiedeln
 Glarner EC
 EHC Chur

Gruppe B

SCRJ Lakers weiss
 SCRJ Lakers blau
 HC Davos
 EHC Basel
 HC Ambri-Piotta
 Lausanne 4 Clubs



Ergebnisse live verfolgen

Beginn	Feld	Gruppe	Spiel	
08:00	1	A	SCRJ Lakers rot	EHC Wetzikon
08:00	2	A	EHC Uzwil	EHC Einsiedeln
08:00	3	A	Glarner EC	EHC Chur
08:30	1	B	SCRJ Lakers weiss	SCRJ Lakers blau
08:30	2	B	HC Davos	EHC Basel
08:30	3	B	HC Ambri-Piotta	Lausanne 4 Clubs
09:00	1	A	SCRJ Lakers rot	EHC Einsiedeln
09:00	2	A	EHC Wetzikon	EHC Chur
09:00	3	A	EHC Uzwil	Glarner EC
09:00			Eisreinigung	
09:45	1	B	SCRJ Lakers weiss	EHC Basel
09:45	2	B	HC Davos	HC Ambri-Piotta
09:45	3	B	SCRJ Lakers blau	Lausanne 4 Clubs
10:15	1	A	SCRJ Lakers rot	EHC Chur
10:15	2	A	EHC Einsiedeln	Glarner EC
10:15	3	A	EHC Wetzikon	EHC Uzwil
10:45	1	B	SCRJ Lakers weiss	Lausanne 4 Clubs
10:45	2	B	EHC Basel	HC Ambri-Piotta
10:45	3	B	SCRJ Lakers blau	HC Davos
11:15			Eisreinigung	
11:30	1	A	SCRJ Lakers rot	Glarner EC
11:30	2	A	EHC Chur	EHC Uzwil
11:30	3	A	EHC Einsiedeln	EHC Wetzikon
12:00	1	B	SCRJ Lakers weiss	HC Ambri-Piotta
12:00	2	B	Lausanne 4 Clubs	HC Davos
12:00	3	B	SCRJ Lakers Blau	EHC Basel
12:30			Eisreinigung	

30. U11 Hustech-Cup 2020

Beginn	Feld	Gruppe	Spiel	
13:00	1	A	SCRJ Lakers rot	EHC Uzwil
13:00	2	A	Glarner EC	EHC Wetzikon
13:00	3	A	EHC Chur	EHC Einsiedeln
13:30	1	B	SCRJ Lakers weiss	HC Davos
13:30	2	B	Lausanne 4 Clubs	EHC Basel
13:30	3	B	SCRJ Lakers blau	HC Ambri-Piotta
14:00			Eisreinigung	
			Halbfinale 1	
14:30	1		1. Gruppe A	2. Gruppe B
			Halbfinale 2	
14:30	3		2. Gruppe A	1. Gruppe B
			Spiel um Platz 11	
15:10	1		6. Gruppe A	6. Gruppe B
			Spiel um Platz 9	
15:10	2		5. Gruppe A	5. Gruppe B
			Spiel um Platz 7	
15:10	3		4. Gruppe A	4. Gruppe B
			Spiel um Platz 5	
15:50	1		3. Gruppe A	3. Gruppe B
			Spiel um Platz 3	
15:50	3		Verlierer Halbfinale 1	Verlierer Halbfinale 2
16:20			Eisreinigung	
			Finale (Längs)	
16:45			Gewinner Halbfinale 1	Gewinner Halbfinale 2
17:30			Siegerehrung	